

Judul pelatihan	Mengenal dan menggunakan bahasa pemrograman Java
Tingkatan	dasar / menengah / lanjut
Jumlah pertemuan	8
Metode pelatihan	- Peserta menerapkan langsung pada komputer, dengan soal latihan - Terdapat proyek pada akhir pelatihan
Buku referensi	Noprianto. (2020). Mengenal dan Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. PT Stabil Standar Sinergi.
Versi dokumen	20230915
Disiapkan oleh	Dr. Noprianto

Pertemuan	Topik	Pencapaian
1 – 2	Pengenalan bahasa pemrograman Java dan development environment-nya <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengantar dan memulai pemrograman Java</li> <li>- Editor dan Integrated Development Environment</li> <li>- Contoh program command-line dan GUI</li> <li>- Nama dan struktur file</li> <li>- Kompatibilitas</li> <li>- Dokumentasi</li> <li>- Sekilas tentang class</li> <li>- Method main() dan static</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta mendapatkan gambaran bagaimana memulai pemrograman dengan Java.</li> <li>2. Peserta melihat contoh program sederhana dan memahami gambaran umum bagaimana membuat program tersebut.</li> <li>3. Peserta siap memulai pemrograman</li> </ol>
3 – 4	Dasar-dasar bahasa pemrograman Java <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tipe data</li> <li>- Identifier</li> <li>- Konvensi</li> <li>- Keyword</li> <li>- Class dan Object</li> <li>- Package</li> <li>- Access Modifier</li> <li>- Inisialisasi</li> <li>- Instansiasi</li> <li>- Field</li> <li>- Nilai default</li> <li>- Method</li> <li>- Operator</li> <li>- Pembahasan khusus tentang String</li> <li>- Percabangan</li> <li>- Perulangan</li> <li>- Console</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta memahami dan dapat menggunakan tipe data sederhana yang diperlukan untuk menyelesaikan contoh soal sederhana.</li> <li>2. Peserta memahami konvensi yang digunakan ketika memrogram dengan bahasa Java.</li> <li>3. Peserta dapat bekerja dengan class dan object, serta memahami package.</li> <li>4. Peserta mengetahui adanya konsep access modifier dan dapat menerapkan secara sederhana.</li> <li>5. Peserta mengetahui dan dapat bekerja dengan field dan method pada class.</li> <li>6. Peserta mengetahui operator dasar dalam bahasa pemrograman Java.</li> <li>7. Peserta dapat menerapkan percabangan dan perulangan sederhana.</li> </ol>

5 – 6	Pengenalan tipe data dan topik lanjutan dalam bahasa pemrograman Java <ul style="list-style-type: none"><li>- Final</li><li>- Abstract</li><li>- Interface</li><li>- Program to an interface</li><li>- Operator instanceof</li><li>- Exception dan Error</li><li>- Array</li><li>- Generic</li><li>- Collection dan contoh-contohnya</li><li>- BigInteger dan BigDecimal</li></ul>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Peserta memahami interface, program to an interface, dan dasar-dasar yang diperlukan.</li><li>2. Peserta dapat bekerja dengan Array.</li><li>3. Peserta memahami dan dapat bekerja dengan collection dan contoh-contohnya.</li></ol>
7 – 8	Contoh program sederhana dengan bahasa pemrograman Java <ul style="list-style-type: none"><li>- Bekerja dengan input user</li><li>- Format</li><li>- Tanggal dan Waktu</li><li>- File</li><li>- Distribusi aplikasi</li><li>- <i>Sub topik sesuai peminatan</i></li></ul>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Peserta dapat menerapkan apa yang dibahas sebelumnya dalam sebuah program sederhana yang dapat digunakan, dalam user interface berbasis teks dan/atau command-line.</li><li>2. Peserta dapat bekerja dengan input user dan variasinya.</li><li>3. Peserta dapat bekerja dengan tanggal dan waktu.</li><li>4. Peserta dapat mendistribusikan program yang dibuat.</li></ol>

